

FORMATION ANIMATEUR

PRENDRE EN COMPTE LES CARACTERISTIQUES DU JEU. TRANSMETTRE AUX PARTICIPANTS LES SAVOIRS –FAIRE PROPRES A L'ACTIVITE.

➤ **LES GRANDS PRINCIPES GENERAUX DE DEFENSE :**

◆ **Les Savoir –faire collectifs :**

1. Les intentions tactiques en défense :
 - a) **La récupération de balle**
 - b) **La protection du but**
 - c) **Les options tactiques choisies et en fonction de quels critères ?**

2. Etagement, alignement, les dispositifs
 - a) **La défense sur 1 ligne : 0/6**
 - b) **Les défenses sur plusieurs lignes et dans quel objectif.**
 - c) **Les différents dispositifs défensifs : 0/6 – 1/5 – 1/2/3 – 3/3 – 2/4**

3. Centration sur adversaire ou ballon : systèmes
 - a) **La défense Homme à Homme**
 - b) **La défense de Zone**
 - c) **La défense mixte**

◆ **Les Savoir – faire individuels :**

➤ **Les différents Savoir faire et leurs définitions :**

Contrôle, harcèlement, Contre, changement, glissement, subtilisation, aide, interception, Neutralisation...

LA DEFENSE

Les Savoir –faire collectifs :

1. Les intentions tactiques en défense

- **La récupération de balle :** choix tactique qui amène le manager à prendre des options sur les dispositifs défensifs plutôt étagés. Ce choix entraîne en général des prises de risque mais s'avère souvent payant.
- **La protection du but :** choix tactique qui amène le manager à prendre des options sur les dispositifs défensifs plutôt aplatis et en système de zone. Il y a peu de prises de risque, très souvent un surnombre défensif du côté du ballon.

Rappel : les choix des managers sont le plus souvent un mélange des 2 car les phases de jeu sont différentes et les rapport de force aussi.

- **Les options tactiques choisies et en fonction de quels critères :**

Projet défensif : mise en place d'une stratégie en rapport avec le potentiel de l'équipe et le jeu développé par l'adversaire.

La mise en place d'un projet de jeu défensif est essentielle pour programmer le travail à l'entraînement et coordonner les actions des joueurs. Ce projet de jeu doit tenir compte des forces et des faiblesses des joueurs de l'équipe y compris du gardien de but. Il doit bien sur être adaptable en fonction des adversaires du jour...

Exemple : si vous avez 3 ou 4 très grands joueurs qui défendent sur les postes de N°2 et N°3 bas, il est préférable de choisir un dispositif aplati (0-6) qui vise le plus souvent la protection du but...car la motricité de ces joueurs au regard de leurs tailles les rend vulnérables sur des déplacements rapides comme sur une défense étagée.

2. Etagement, alignement, les dispositifs

- **Les numéros défensifs des joueurs :**

N° 1 : les joueurs qui défendent aux ailes

N°2 : les joueurs qui défendent aux postes d'arrières latéraux

N° 3 bas : le joueur qui défend au poste de demi centre proche de la zone

N°3 haut : le joueur qui défend au poste de pivot avancé.

Particularité : si c'est une défense en 1 seule ligne (0/6), il y a 2 n° 3 bas et aucun n°3 haut.

➤ **La défense sur 1 ligne : 0/6**

Objectif : Protection du but

Organisation : les 6 joueurs alignés avec le deux N°3 bas cote à cote.

Point fort : le contre, la protection du but, la création de surnombre défensif coté balle.

Point faible : les déplacements en cas de renversement, les points de fixation créés par les adversaires, le pivot qui coupe la défense en 2.

➤ **Les défenses sur plusieurs lignes.**

- **La défense 1 – 5 :**

Objectif : Protection de but et renforcement défensif du secteur central

Organisation : un joueur avancé (N°3 haut) et une deuxième ligne de 5 joueurs

Point fort : gêne la circulation de la balle sur la base arrière, renforce la protection du secteur central et l'accès au but.

Point faible : l'articulation entre le joueur avancé et les deux N°2, ainsi qu'entre les deux N°2 et le N°3 Bas, surtout sur la rentrée d'un 2^{ème} pivot et les croisés, le débordement, le bloc du N°3 haut et les enchaînements.

- **La défense 2 – 4 :**

Objectif : Récupération de balle, gêner la circulation de balle

Organisation : deux joueurs avancés et les 4 autres sur la deuxième ligne défensive, attention les 2 joueurs devant ne sont pas en double strict sur les arrières latéraux !

Point fort : Provoque des fautes directes dans la circulation de balle, permet de travailler en relation pour dissuader et intercepter les grandes passes, empêche les grandes courses des arrières, réussir à mettre la balle dans l'aile pour s'organiser ensuite.

Point faible : l'espace entre les 2 lignes de défense, la circulation des joueurs dans la défense et la répartition qui doit se faire.

- **La défense 3 – 3 :**

Objectif : Récupération de balle, gêner la circulation de balle

Organisation : trois joueurs avancés sur une ligne et les trois autres sur une deuxième ligne.

Point fort : Provoque des fautes directes dans la circulation de balle surtout entre la base arrière et la base avant, permet de travailler en relation pour dissuader et intercepter les grandes passes, empêche les grandes courses des arrières.

Point faible : l'espace entre les 2 lignes de défense, la circulation des joueurs dans la défense et la répartition qui doit se faire, les secteurs des ailes plus vulnérables, le surnombre systématique créé par l'attaque si la première ligne se fait battre en débordement ou en croisé, le jeu en passe et va et avec le pivot.

- **La défense 3 – 2 – 1 :**

Objectif : Récupération de balle, gêner la circulation de balle

Organisation : 1 joueur avancé (N°3 haut), deux joueurs sur une 2^{ème} ligne (les deux N°2) et 3 joueurs (le N°3 bas et les N°1) sur la 3^{ème} ligne.

Point fort : renforce le secteur central, empêche les grandes courses internes des arrières

Point faible : l'articulation entre les 3 lignes, les ailes, la répartition des joueurs en cas de rentrée d'un 2^{ème} pivot.

➤ **Les différents dispositifs défensifs : 0/6 – 1/5 – 3/2/1 – 3/3 – 2/4, stricte**

Ils sont dénommés en fonction de la position géographique des joueurs sur le terrain et du nombre de joueurs par ligne de défense, exemple :

La défense 3 - 3, il y a 3 joueurs avancés et 3 joueurs derrière

La défense 1 - 5, il y a 1 joueur avancé et 5 joueurs derrière...

La défense stricte est la prise en charge individuelle d'un attaquant par un défenseur dans n'importe quel secteur du terrain.

3. les différents systèmes : Centration sur adversaire ou ballon

➤ **La défense Homme à Homme** : système défensif qui amène les joueurs à s'orienter pour prendre des informations sur l'adversaire direct :

- centration du défenseur sur son adversaire direct
- changement
- glissement
- aide

- **La défense de Zone** : système défensif qui amène les joueurs à s'orienter pour prendre des informations sur le ballon :
 - centration du joueur sur la balle
 - notion de zone et d'espace à protéger
 - flottement
 - surnombre défensif coté ballon.
 - Aide

- **La défense mixte** : mélange des 2 autres systèmes ou défense utilisant un système et une ou plusieurs prises en stricte

Les Savoir –faire individuels :

➤ **Définitions:**

- Aide** : Déplacement du défenseur vers un partenaire en difficulté afin de le soutenir dans son action.
- Changement** : Relation avec un partenaire proche en défense afin de changer d'adversaire direct sur un changement de secteur. Ce changement n'est possible que si les 2 défenseurs sont alignés
- Contrôle** : Gestion de son adversaire direct et prise d'information permanente sur ce dernier afin d'anticiper toutes ses actions, l'orientation du défenseur est le plus souvent possible face à lui et dos à son but. Le contrôle vise à réduire l'incertitude sur les actions de l'adversaire.
- Contre** : Opposition des bras ou du corps du défenseur à la trajectoire du tir de l'attaquant, peut se faire en collaboration avec un ou plusieurs partenaires.
- Dissuasion** : Action visant à empêcher l'attaquant de recevoir la balle.
- Flottement** : Déplacement latéral dans le sens de circulation de la balle.
- Glissement** : Poursuite et prise en charge de son adversaire direct sur un changement de secteur. Ce changement est envisagé quand les 2 défenseurs sont désalignés, dans ce cas un des 2 défenseurs doit se déplacer latéralement derrière son partenaire pour poursuivre son adversaire jusqu'au prochain changement possible.

Harcèlement : Pression exercée sur le porteur de balle sans faute afin de le perturber dans sa passe ou sa progression, ou de faire une faute lui même.

Interception : Action sur la trajectoire de passe de l'adversaire dans le but de reconquérir la balle.

Neutralisation : Arrêt complet de l'attaquant afin de lui interdire toute possibilité de passe, de course ou de tir. Cela implique un jet de 9 mètres et c'est le dernier recours du défenseur quand le danger apporté par l'attaquant est trop fort et risque de provoquer un tir.

Subtilisation : Action qui vise à enlever la balle de la main de l'adversaire en gardant la main ouverte et sans frapper la balle.